



BORANG PENDAFTARAN PERTANDINGAN CONGKAK SEMPENA ORCHIDSTRA RAYA

Tarikh : 25 Mei 2019 (Sabtu)
Tempat : Main Place Mall, USJ
Masa : 12.00 tengah hari – 4.00 petang
Waktu Pendaftaran : 11:00 pagi

BUTIR DIRI PESERTA

Nama Penuh :
No. K/Pengenalan :
No Telefon Bimbit :
Alamat :
Emel :

Jantina : ☐ Lelaki ☐ Perempuan

☐ **B12 (6 hingga 12 tahun)**

☐ **TERBUKA (13 tahun ke atas)**

Tarikh Tutup Pendaftaran : 20 Mei 2019

.....
()

Tarikh :

ORCHIDSTRA CONGKAK CONTEST

Tarikh : 25 Mei 2019 (Sabtu)

Date : 25 May 2019 (Saturday)

Masa : 12 tengah hari

Time : 12pm

Lokasi : Tingkat 2, Main Place Mall

Venue : 2nd Floor, Main Place Mall

Kategori Category

B12 | 6-12 tahun
6-12 years old

TERBUKA | 13 tahun ke atas
13 years old & above

 **Untuk pendaftaran, sila hubungi**
For registration, please contact

Puan Comeil 012-621 2129

40 slot untuk setiap kategori
(Tarikh tutup: 20 Mei 2019)

40 slots only for each category
(Closing date: 20 May 2019)

*Slot adalah terhad.

*Limited slots available, first come first served basis.

Penganjur Organizer:



HADIAH PRIZES

**Baucer Tunai &
Set Congkak secara
keseluruhan bernilai
RM1,200!**

Cash vouchers &
Congkak Set with the
total worth up to
RM1,200!

Hadiah Prizes

- 1** RM200 Baucer Tunai MP + Set Congkak
RM200 MP Cash Voucher + Congkak Set
- 2** RM150 Baucer Tunai MP + Set Congkak
RM150 MP Cash Voucher + Congkak Set
- 3** RM100 Baucer Tunai MP + Set Congkak
RM100 MP Cash Voucher + Congkak Set

Saguhati Consolation (x3)

RM10 Baucer Tunai MP
RM10 MP Cash Voucher

*Terms and conditions apply. The management reserves the right to alter schedule of events without prior notice. Please visit our website for more information.

PERATURAN PERTANDINGAN CONGKAK

1. AM

Pertandingan ini dinamakan **PERTANDINGAN CONGKAK SEMPENA “ORCHIDSTRA RAYA”**.

2. PENGELOLA

Pertandingan Congkak sempena Orchidstra Raya anjuran Main Place Mall dengan kerjasama Perbadanan Adat Melayu dan Warisan Negeri Selangor (PADAT).

3. PENDAFTARAN PENYERTAAN

- 3.1 Penyertaan peserta pertandingan adalah percuma.
- 3.2 Peserta dikehendaki mendaftar menggunakan borang pendaftaran yang disediakan.

4. TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

Pertandingan akan di adakan **pada 25 Mei 2019 (Sabtu)**. Pendaftaran kehadiran peserta bermula jam **11.00 pagi**. Ia akan berlangsung di Main Place Mall, USJ.

5. FORMAT PERTANDINGAN

- 5.1 Peserta hendaklah menyerahkan borang kepada urusetia selewat-lewatnya pada 20 Mei 2019.
- 5.2 Bagi tujuan pertandingan ini papan congkak yang digunakan mengandungi 14 rumah anak dan 2 rumah ibu. Seorang pengadil pertandingan akan mengadili permainan setiap papan.
- 5.3 Pertandingan akan dijalankan berpandukan kepada undang-undang dan peraturan yang telah ditetapkan. Dalam keadaan tertentu di mana tidak dinyatakan dalam undang-undang Kejohanan ini, sebarang kekeliruan dan

masalah akan dirujuk kepada Jawatankuasa Pengelola dan keputusan Jawatankuasa Pengelola adalah dikira sebagai MUKTAMAD.

- 5.4 Susunan pemain hendaklah diserahkan kepada urusetia menggunakan borang yang disediakan sepuluh (10) minit sebelum perlawanan dimulakan.

6. PERATURAN PERTANDINGAN

- 6.1 Pertandingan akan dijalankan sebanyak 2 papan serentak. Jika kedua pemain memenangi satu papan seorang, permainan papan ketiga akan diadakan untuk menentukan pemenang.
- 6.2 Undang-undang dan peraturan yang telah digariskan sebagai panduan dalam pertandingan congkak adalah seperti berikut :

6.2.1 Cara Permainan dijalankan:

- a. Dua (2) orang pemain akan berhadapan menggunakan satu papan congkak yang mengandungi empat belas (14) rumah anak dan dua (2) rumah ibu.
- b. Pada papan pertama kedua-dua pemain memulakan permainan secara serentak.
- c. Memulakan permainan dengan mengambil semua buah dari mana-mana rumah anak dan menapak dari kanan ke kiri.
- d. Memasukan buah satu demi satu ke dalam setiap rumah dengan mengelilingi kampong rumah papan congkak.
- e. Genggaman tangan hendaklah secara tengadah.
- f. Boleh memintas lawan tetapi melangkau rumah anak adalah ditegah. Apabila tiba di rumah ibu sendiri hendaklah memasukkan satu biji buah tetapi tidak di rumah ibu lawan. Buah yang termasuk ke dalam rumah ibu lawan adalah menjadi kepunyaan lawan.
- g. Buah terakhir masuk ke rumah yang akan diisi mestilah dilepaskan dari genggaman dahulu sebelum mengambil buah-buah yang lain.

- h. Peserta mati giliran jalan jika buah akhir masuk kemanamana rumah kosong. Peserta lawan akan mendapat giliran jalan.
 - 6.2.2 Di akhir papan pertama, pemain yang menang tapak akan dikira menang dan akan memulakan permainan bagi papan kedua.
 - 6.2.3 Di papan kedua, sekiranya pemain yang sama menang tapak, dia akan diisytiharkan sebagai pemenang pertandingan, tetapi jika sebaliknya permainan akan diteruskan ke papan ketiga di mana permainan dijalankan seperti papan pertama.
 - 6.2.4 Permainan dijalankan secara kalah keluar. Pemenang akan ke pusingan seterusnya.
 - 6.2.5 Permainan hendaklah dijalankan secara sederhana, tidak terlalu cepat.
 - 6.2.6 Pemain diberikan masa 3 saat untuk mengambil buah dari setiap rumah.
 - 6.2.7 Pemain hendaklah menunjukkan buah kepada pengadil apabila tinggal 2 biji di dalam tangannya.
 - 6.2.8 Apabila pemain telah meletakkan tangannya di salah satu dari mana-mana rumah, dia mestilah terus mengambil buahnya tanpa menukar ke rumah lain.
 - 6.2.9 Pemain yang melanggar peraturan setelah diberi amaran sebanyak 3 kali, akan dibatalkan permainannya. Lawannya akan diisytiharkan sebagai pemenang. Keputusan pengadil adalah muktamad.
- 6.3 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut susunan jadual yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.
 - 6.4 Semua peserta yang dijadualkan untuk bermain mestilah berada di gelanggang permainan lima (5)minit sebelum perlawanan dimulakan. Sekiranya selepas lima(5) minit jadual perlawanan sepatutnya dimulakan kemenangan akan di beri kepada pihak lawan.

7. PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN

- 7.1 Pertandingan akan dijalankan secara “best of three” dan pemenang ditentukan mengikut sistem mata yang diperolehi oleh pemain-pemain dalam pertandingan tersebut. Perkiraan bagi menentukan mata adalah seperti berikut:
 - 7.1.1 Menang - 3 mata
 - 7.1.2 Seri - 1 mata
 - 7.1.3 Kalah - 0 mata
- 7.2 Jika berlaku lebih dari satu peserta mendapat mata yang sama dan layak untuk ke pusingan seterusnya, maka peserta yang menang buah akan dikira sebagai pemenang.
- 7.3 Penentuan ke separuh akhir akan ditentukan melalui johan Individu A bertemu naib johan Individu B dan naib johan Individu A bertemu johan Individu B dan peserta yang menang mara ke akhir. Diguna pakai juga untuk Individu C dan Individu D.

8. PENGADILAN

Pengadilan akan dibuat oleh satu (1) orang pengadil yang akan dilantik bagi mengadili satu-satu perlawanan. Pengadil yang akan dilantik oleh Jawatankuasa Penganjur adalah pengadil bebas semasa pertandingan diadakan kelak.

9. BANTAHAN DAN RAYUAN

Semua keputusan pertandingan diputuskan oleh pengadil kejohanan adalah keputusan **MUKTAMAD**.

Disediakan oleh:

Perbadanan Adat Melayu dan Warisan Negeri Selangor